

Delivery Hero Hungary Kft. NetPincér x GameStar promóciós játékának szabályzata

1. A Játék szervezője, lebonyolítója

A „NetPincér x GameStar” elnevezésű promóciós játék (a továbbiakban: „**Játék**”) **szervezője és lebonyolítója** a Delivery Hero Hungary Kft. (székhelye: [1093 Budapest, Czuczor utca 2. I. emelet,], cégjegyzékszáma: [Cg.01-09-668748], adószáma: [11187433-2-43], a továbbiakban: „**Szervező, Netpincér**”). A Játékot a Szervező a www.gamestar.hu/gamerellato oldalon hirdeti meg.

A Játék részletei, valamint a jelen Játékszabályzat a Játék időtartama alatt a fenti weboldalon érhető el.

A Játékban való részvétel önkéntes és ingyenes. A Játékos a Játékban való részvétellel egyben kifejezetten elfogadja a jelen Játékszabályzatban foglaltakat.

2. A Játékban résztvevő személyek

A Játékban részt vehet minden, Magyarországon állandó lakhellyel vagy tartózkodási hellyel rendelkező, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „**Játékos**”). A Játékban nem vehetnek részt a Szervező és a Project029 Magyarország Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság (székhelye: [1132 Budapest Visegrádi utca 31.], cégjegyzékszáma: [01-09-357277], adószáma: [27922965-2-41] tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai, valamint egyéb, a lebonyolításban közvetlenül közreműködő cégek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

Project029 Magyarország Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság

3. A Játék időtartama, a játékhoz tartozó kuponkód

A Játék időtartama: 2020.08.17. 11:00:00 - 2020.08.23. 23:59:59

A Játék kuponkódja: GAMESTAR01

4. A Játék menete

A promóciós játékban való részvételhez a Játékosnak a NetPincér ingyenes mobil applikációban (iOS, Android) vagy a NetPincer.hu online felületen szükséges a Játék időtartama alatt rendelést feladnia online fizetési mód (bankkártya, SZÉP kártya) igénybevételével. A rendelés során a Játékosnak a rendelési felületen megjelenő „kupon” mezőben fel kell tüntetnie az adott promóciós játékhoz tartozó specifikus kuponkódot, melyet a Szervező minden Játék esetében a Játék oldalán, illetve a Játékszabályzatban tesz közzé.

A kuponkód önmagában nem jogosít kedvezményre, pusztán a Játékra való jelentkezést és a Játékban való részvételt biztosítja a Játékosok számára. A Játékra való jelentkezések a Játék időtartama alatt feladott rendelések során a Játékosok által megadott, megfelelő kuponkód

segítségével kerülnek azonosításra.

Egy Játékos egyszerre csak egy Játékra jogosító kuponkódot adhat meg a rendelési felületen. Az ebből eredő károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal. Amennyiben a Játékos a rendelési felületen nem az aktuálisan érvényes Játékhoz tartozó kuponkódot adja meg, úgy a Játékban való részvételre nem válik jogosulttá.

A Játékra jogosító kuponkóddal együtt más kedvezményre jogosító kuponkód nem használható, így a rendelési felületen a Játékra jogosító kuponkód mellett más kedvezményre jogosító kuponkód megadására nincs lehetőség. Amennyiben a Játékos a rendelési felületen egyszerre több kuponkódot ad meg, úgy a kuponkódok elveszítik érvényességüket és így azok kedvezményre, illetve a Játékban való részvételre nem jogosítanak.

A Szervező fenntartja a jogot a rendelés törlésére vagy a felhasználói fiók zárolására visszaélés gyanúja esetén. A promóciós játékkal való visszaélés feljelentést vonhat maga után.

Amennyiben a Játékos adott Játék időtartama alatt többször rendel, minden rendelésnél jogosult megadni az adott Játékhoz tartozó kuponkódot. Ezzel a Játékos növeli nyerési esélyeit, hiszen több, a jelen Játékszabályzatnak megfelelő kuponkód megadás esetén, ezek számának megfelelően kerül az adott Játékos a sorsolási adatbázisba.

A kuponkód nélküli rendelések nem vesznek részt a promóciós játékban, csak a Játékos egyértelmű aktív jelentkezése (kuponkód önálló beírása a fizetési folyamat során a kupon mezőbe) után vehet részt a Játékos a promóciós játékban, amennyiben a Játékszabályzatban foglaltaknak egyebekben maradéktalanul megfelel.

A kuponkód beírására csak online fizetési mód esetén van lehetőség (bankkártya, SZÉP kártya) és csak a fizetési folyamat során lehet a rendeléshez rendelni a kuponkódot (a kupon mezőbe történő beírással). A fizetés után, ha kuponkód nem került a Játékos által megadásra a kupon mezőbe, annak pótlására utólagosan nincsen lehetőség.

A kuponkód megadásával a Játékos automatikusan és kifejezetten elfogadja a jelen Játékszabályzatot és a játékkal kapcsolatos adatkezelési tájékoztatót.

5. Nyertes meghatározása

A Játékhoz tartozó kuponkód megadására rendelkezésre álló időtartam lejártát követően a nyertesek meghatározása sorsolás útján történik a Játék időtartama alatt érvényesen játszó és a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő Játékosok közül.

A sorsolás időpontja: 2020.08.26. (15:00)

A sorsolás nem nyilvános.

A sorsolás elektronikus úton, a véletlenszerűség elvének eleget tévő számítógépes sorsoló program igénybevételével történik a Játék teljes időtartama alatt érvényes kuponkódot megadó Játékosok között, kivéve azon Játékost, aki a Játékból a jelen Játékszabályzat alapján kizárásra kerül.

A Játékban 30 nyertes és 30 tartaléknyertes kerül kisorsolásra. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előtte álló tartaléknyertes bármely okból kizárásra kerülne, vagy elveszítené a nyereményre való jogosultságát. Amennyiben a nyertesnek és a nyeremény tartaléknyertesek közül egyetlen tartaléknyertesnek sem lehetséges a nyeremény kiadása vagy a nyeremény átadása a Szervezőn kívül álló okból megghiúsul, úgy a nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az a Szervezőnél marad.

A Szervező a nyerteseket elektronikus levélben vagy telefonon értesíti, a sorsolást követő 3 munkanapon belül. Amennyiben a szervező szükségesnek látja, jogosult a nyerteseket nevét a www.gamestar.hu/gamerellato oldalon közzétenni.

Nyeremények

A Játékban 30 db nyeremény kerül kisorsolásra.

A Nyeremények:

- 5 db (azaz egy darab) White Shark nyereménytermék (alább részletezve)
- 25 db (azaz huszonöt darab) 2000 Ft (azaz kétezer forint) értékű NetPincéren felhasználható elektronikus kupon (kuponfelhasználás részletei: alább)

- 1. kisorsolt nyertes nyereménye:

White Shark SPARTAN (GK-1925) gamer mechanikus billentyűzet magyar kiosztással

- 2. kisorsolt nyertes nyereménye:

White Shark WILDCAT (GH-2041) gamer fejhallgató

- 3. kisorsolt nyertes nyereménye:

White Shark AZARAH (GM-5003) gamer egér

- 4. kisorsolt nyertes nyereménye:

White Shark SHARK XL, (MP-1967) egérpap

- 5. kisorsolt nyertes nyereménye:

CYCLOPS Full HD webkamera

Az 2000 Ft értékű nyereménykupon kizárólag 2020. augusztus 27. és 2020. szeptember 30. alatt rendelésüket a NetPincér bármely felületén (a www.netpincer.hu weboldalon, mobilweboldalon vagy a NetPincér mobilalkalmazáson - Android, iOS, Harmony OS) leadó felhasználók tudják felhasználni, online fizetés esetén. A kuponkód 2000 Ft összegű kedvezményre jogosít a rendelés értékéből, minimum 2001 Ft rendelési érték esetén. A kupon kizárólag egyszer használható fel. A kupont csak azok a Felhasználók tudják beváltani, akik a NetPincéren megadott telefonszámukat a NetPincéren megerősítették. A telefonszám megerősítésére a regisztráció során, vagy a www.netpincer.hu weboldalon a fiókba belépve a Személyes adataim menüpontban, NetPincér mobilapplikációban (iOS, Android, Harmony OS) a bal felső profilménüben a "Bejelentkezve mint" gomb kiválasztását követően az Adataim menüpontban van lehetőség. A NetPincér fenntartja a jogot a rendelés törlésére vagy a felhasználói fiók zárolására (visszaélés gyanúja esetén), illetve az akció részleteinek előzetes értesítés nélküli módosítására.

A 30 kisorsolt nyertes pályázó között a Szervező sorsolási (időrendi) sorrendben osztja ki a nyereményeket, ahogyan a Nyeremények pont 1. bekezdésében olvasható.

A nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható és semmilyen módon nem értékesíthető tovább.

6. A nyertes értesítése, a nyeremény átadása

A Szervező a nyertest a sorsolást követően legkésőbb 3 munkanapon belül értesíti a Játékos által a rendeléshez kapcsolódóan megadott e-mail címre küldött üzenetben (a továbbiakban: "Értesítés"). A Játékos a Játékban való részvételével kifejezetten elfogadja és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező

a Játékost nyertessége esetén ily módon értesítse. Szervező nem vállal felelősséget azért, ha az adott Játékos által eszközölt adatvédelmi vagy egyéb beállítások kizárják, korlátozzák, hogy a Szervező a Játékost értesíteni tudja, illetve, hogy az Értesítés a Játékos részére megérkezzen.

A White Shark termék esetében a nyertes Játékos köteles az Értesítés elküldését követő 5 (öt) napon belül visszaigazolni az Értesítést.

Az Értesítés visszaigazolását követően a Szervező egyeztetést kezdeményez a nyertes Játékossal a nyeremény átvételének feltételeiről (időpontjáról, helyszínéről, stb.). Amennyiben a Szervező a nyeremény átvételével kapcsolatban olyan adatok birtokába jut, melyet a nyertes Játékos a NetPincérre történő regisztráció, vagy a Játékra történő jelentkezés során nem adott meg, úgy Szervező jogosult ezen adatokat a nyeremény átadása céljából kezelni, melyhez a Játékos a Játékban való részvétellel kifejezetten elfogad és hozzájárul. A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a nyeremény átadása azért hiúsul meg, mert a Játékos a Szervezővel nem működik együtt, úgy a nyereményre való jogosultságát a Játékos elveszíti.

Amennyiben a nyertes Játékos az Értesítésre az Értesítés elküldését követő 5 (öt) munkanapon belül nem reagál, úgy a nyereményre a továbbiakban nem jogosult, és a Szervező jogosult tartaléknyertest értesíteni és részére a nyereményt átadni. A Szervező a tartaléknyertest a nyertes értesítésére leírtakkal azonos módon értesíti. Amennyiben a nyertes, illetve a tartaléknyertes a nyereményt nem veszi át, vagy a nyeremény átadása a részére a Szervezőn kívül álló okból meghiúsul, úgy a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem biztosít.

A Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, amely Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert személyes adatai nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt valamennyi feltételnek.

A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

7. A Játékból történő kizárás kritériumai

A Szervező által kizárásra kerülnek, illetve kerülhetnek a Játékból – akár előzetesen, akár utólagosan - azok, akikre igaz az alább meghatározott feltételek bármelyike:

- bármilyen fórumon (offline vagy online) a Szervező jó hírnevét, üzleti érdekeit, vagy bármely más Játékos emberi méltóságát, jogát vagy jogos érdekét sértő megjegyzést tesz, magatartást tanúsít,
- tisztességtelen, etikátlan módon, illetve a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek és előírások megkerülésével próbál részt venni a Játékban,
- tisztességtelen, etikátlan módszerekkel megpróbálja a Játék tisztaságát veszélyeztetni, eredményét befolyásolni.

A Játékos a részvétellel kijelenti, hogy elolvasta, megértette és elfogadta a jelen Játékszabályzatot, így az abban foglaltakat magára nézve kötelező érvényűnek tekinti.

Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatban foglaltakat megszegi, vagy annak nem felel meg, a Játékból a Szervező kizárhatja és esetleges nyertesség esetén nem köteles a nyereményt számára átadni. A Szervező ebben az esetben minden ebből eredő vagy ezzel kapcsolatos kárának megtérítését követelheti a Játékostól.

8. Adatkezelés, adatvédelem

A jelen Játékszabályzatban írt adatszolgáltatás önkéntes. Szervező a Játékosok által megadott személyes adatok valóságtartalmáért nem felel, és azokat a Játékossal való kapcsolatfelvétel útján nyertességétől függetlenül is jogosult ellenőrizni. Az adatok hiányosságáért, hibáiért, elírásáért a Játékos felel.

Az adatok kezelője és feldolgozója : Delivery Hero Hungary Kft. (székhelye: 1093 Budapest, Czuczor utca 2., e-mail cím: nyeremenyjatek@netpincer.hu)

Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:

- Szervező, mint adatkezelő és adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat teljes név [vezetéknév, keresztnév], telefonszám, e-mail cím, szállítási cím [irányítószám, város, utca, házszám]) a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt a Játékban való részvétel, kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a nyeremények átadása céljából kezelje, illetve feldolgozza;
- nyertesség esetén a Játékos nevét [ha szükséges – lakóhelyét a település megjelölésével] a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, a Játékkal kapcsolatosan a Játék www.gamestar.hu/gamerellato oldalán nyilvánosságra hozza;

Adatkezelő a közvetlen megkeresést elektronikus direkt marketing levélben (eDM) teszi.

Az adatkezelő a személyes adatokat a fenti marketing célból addig kezeli, amíg a Játékos az ehhez adott hozzájárulását vissza nem vonja.

A Játékos bármikor dönthet úgy, hogy adatkezelő ne keresse meg őt további marketing kapcsolattartás keretében, elektronikus direkt marketing üzenetekkel, amelyet bármikor ingyenesen, indoklás és korlátozás nélkül megtehet az elektronikus levélben lévő 'leiratkozás' gombra való kattintással.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi (kivéve, ha csak a direkt marketing célú adatkezeléshez adott hozzájárulását vonja vissza). A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játék időtartama alatt kizárólag a direkt marketing célú megkereséshez adott hozzájárulását vonja vissza, az adatkezelő a Játék szervezéséhez, illetve lebonyolításához szükséges célból, és az ahhoz szükséges ideig a megadott személyes adatait továbbra is kezelheti.

Az adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

Az adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli, és megtesz minden olyan biztonsági, technikai és szervezési intézkedést, amely az adatok biztonságát szolgálja.

Az adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését a következő címen: help@netpincer.hu. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás, továbbá a kezelt adatok korlátozásának joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez, az adatai kezelése elleni tiltakozáshoz és a kezelt adatok korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve

jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (székhely: H-1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c. Telefon: 06-1-391-1400 Email: ugyfelszolgalat@naih.hu) vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni.

Az adatkezelő és az adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el.

9. Felelősség

A Szervező kizárja a felelősségét a Játékban való részvételhez szükséges weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a weboldal nem vagy korlátozottan használható.

A Szervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért, amely a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekként, kárként, veszteségként jelentkezik.

Játékos a Játékban való részvétellel tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

Szervező kizárja a felelősségét minden, a Játék weboldalát, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. sql támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben ilyen külső támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Játékos Játékra való regisztrációjának hiányosságáért/hibájáért, a nyeremény postai kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért, amennyiben a nyeremény posta útján jut el a nyerteshez, a Szervező és a szervezésben részt vevő cégek nem vállalnak felelősséget. Játékos tudomásul veszi, hogy Szervező a Játék során bekövetkező technikai problémákért, illetve a rendszer, szerver túlterheltségéből eredő leállásokért, nehézségekért nem vállal felelősséget. A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a rendszer túlterheltsége, az internetkapcsolat megszakadása, vagy bármely más, a Szervezőnek fel nem róható technikai hiba, akadály miatt a Játékban való részvétel, így különösen – az oldalra történő bejelentkezés, illetve a Játékra való regisztráció elküldése késedelmet szenved, vagy nem valósul meg.

A Szervező kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai hibáért.

10. Egyéb

A Játékosok a Játékkal, a Játékszabállyal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadják el irányadónak.

A Szervező fenntartja magának a jogot jelen Játékszabályzat egyoldalú, azonnali módosítására,

illetve kiegészítésére, a játék mechanizmusának, illetve a nyereményei megváltoztatására vonatkozóan.

Abban az esetben, ha a Játék megszüntetésre, illetve a Játékszabályzat módosításra kerül a Szervező által, a Szervező törekszik arra, hogy ennek tényét előzetesen nyilvánosságra hozza a www.gamestar.hu/gamerellato oldalon a Játék meghirdetésével azonos nyilvánosság biztosítása mellett.

Amennyiben a Játék során visszaélés vagy sportszerűtlen játék gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékot szüneteltesse, vagy törölje.

Jelen Játékszabályra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebookhoz, azt a Facebook nem támogatja, nem hagyta jóvá, nem kezeli és azzal összefüggésbe nem hozható. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik. A Szervező a Facebook-ot a Játékkal összefüggésben teljes körűen mentesíti.

További információk a NetPincér ügyfélszolgálatánál kérhetők.

Email: help@netpincer.hu

Budapest, 2020.08.14.

Delivery Hero Hungary Kft.
Szervező